

Madame, Monsieur,

Le 30 janvier 2017

Après avoir découvert en classe hors connexion Tuxmath et Primaths puis l'application de Calculatrice en prévision du Rallye Calculatrice, votre enfant a désormais des devoirs mathématiques sur le web avec un compte pour l'application en ligne qui lui permet de revoir à la maison autour d'activités ludiques des notions vues en classe (révisions des tables, calcul mental, nombres décimaux, proportionnalité, etc.). Dans la partie administration du site je peux vérifier leurs scores, modifier les activités à faire quotidiennement.

Pour mémoire il doit se connecter un login (initiale prénom + nom) et un mot de passe (prénom) à l'adresse <http://calculatrice.ac-lille.fr/calculatrice/serveur/main.php?init=1>

Exemple login : cfetat mot de passe: christophe

Après une première initiation en classe au logiciel Géogébra avec les quatre PC de la classe donnés par des parents d'élèves et les trois tablettes prêtées par l'Inspection en début de semaine, la classe de CM1/CM2 se rendra au collège Boris Vian de Croix le jeudi 2 février 2017 pour une séance d'approfondissement.

Afin de débiter la séance au plus vite, nous partirons de l'école dès 13h30. Je réunirai les élèves qui mangent à la cantine dès 13h20 pour un ultime passage aux toilettes.

Pour les élèves qui mangent chez eux le midi, **merci d'être ponctuels et d'arriver à l'école dès 13h20.**

Nous partirons du collège à 15h30 pour être de retour à 15h45.

Si certains parents d'élèves souhaitent assister à cette séance d'initiation à ce logiciel de géométrie merci de remplir le talon réponse suivant :

M. / Mme

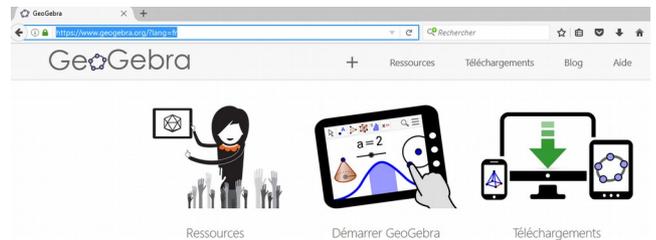
responsable de l'élève

Je souhaite assister à la séance d'initiation à Géogebra au collège le 2 février 2017 de 13h30 à 15h et je participerai à l'accompagnement.

Je ne souhaite pas assister à la séance Signature :

Pour découvrir Géogébra à la maison : <https://www.geogebra.org/?lang=fr>

Vous pouvez utiliser Géogébra en ligne en sélectionnant démarrer Géogébra ou l'installer sur votre ordinateur ou votre tablette en sélectionnant Téléchargements.



Un tutoriel vidéo sur les fonctions de base :

<https://www.youtube.com/watch?v=rpqCFgggG74>

Un tutoriel vidéo sur point, segment, droite :

https://www.youtube.com/watch?v=9_h9wN30X_M

Un tutoriel vidéo sur les fonction intersection et milieu :

<https://www.youtube.com/watch?v=Mb7AwXzzVQM>

Tracer une droite perpendiculaire et une droite parallèle :

<https://www.youtube.com/watch?v=uii48V1wCqo>

Tracer un polygone :

<https://www.youtube.com/watch?v=OTT2CLuAfik>



Pour accéder aux autres exercices Calculatrice en dehors des devoirs :

<http://calculatrice.ac-lille.fr/calculatrice/spip.php?rubrique2>

Pour accéder à Primaths en ligne : <http://www.multimaths.net/primaths/primaths15.html>

Pour télécharger l'application Primaths sur votre PC : <http://www.multimaths.net/?page=ptele>

Pour télécharger Tuxmath : <https://tuxmath.fr.softonic.com/>

D'autres sites d'activités mathématiques :

<http://micetf.fr/Fractions/>

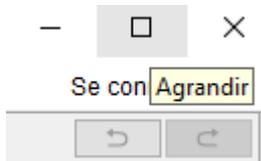
<http://matoumatheux.ac-rennes.fr/accueil.htm>



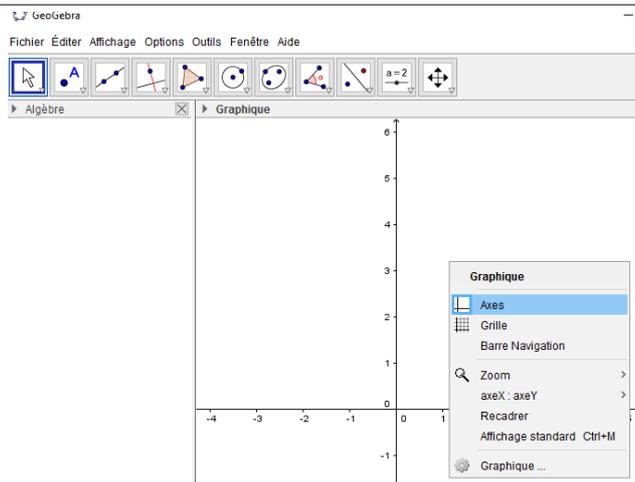
1. Ouvre le logiciel en double-cliquant avec le bouton gauche de ta souris sur l'icône de ton bureau.



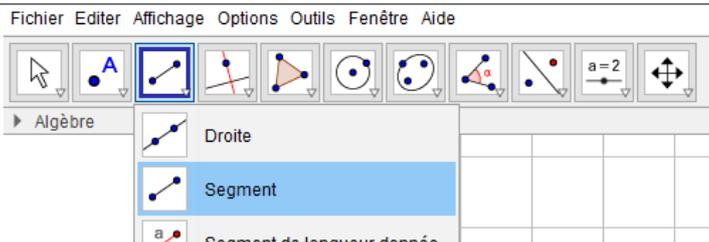
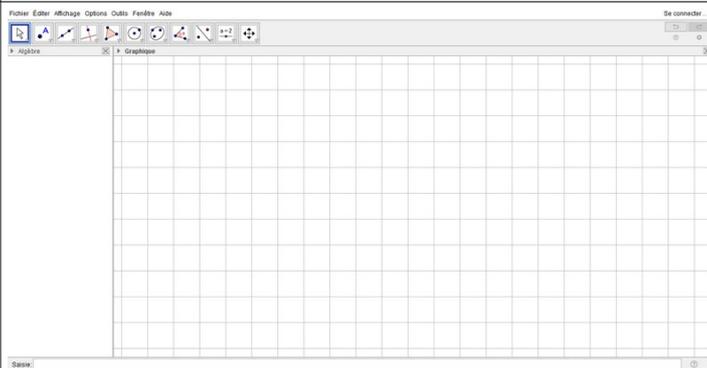
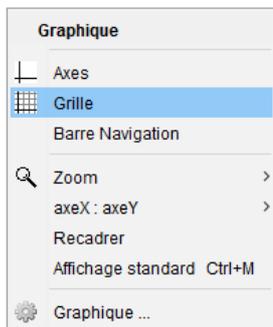
2. Enlève les axes en cliquant sur le bouton droit de ta souris puis en cliquant sur le bouton gauche sur l'option axe.



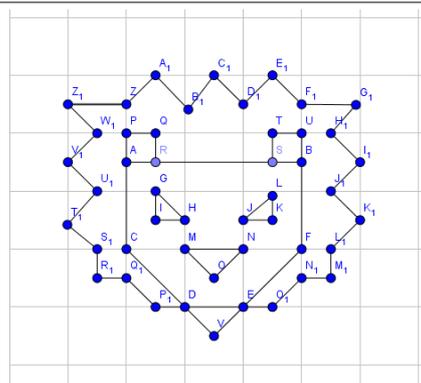
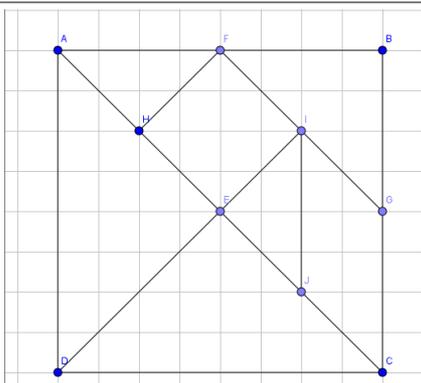
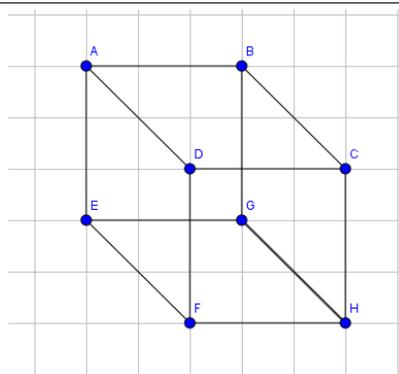
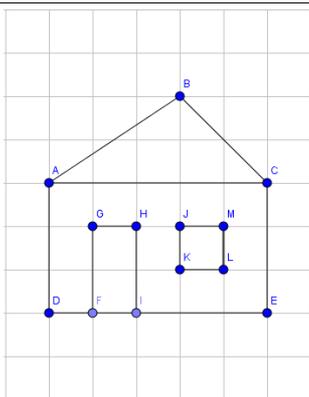
3. Agrandis la fenêtre à l'aide de l'icône en haut à droite.



4. Fais apparaître le quadrillage en cliquant sur le bouton droit de ta souris.



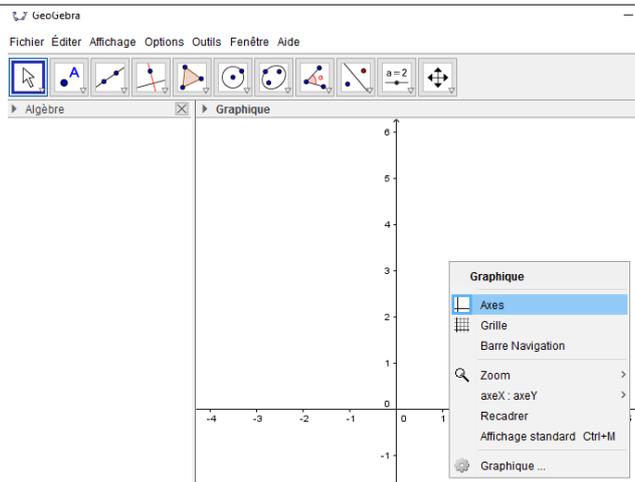
Utilise l'option Segment pour tracer quelques-unes des figures ci-dessous.



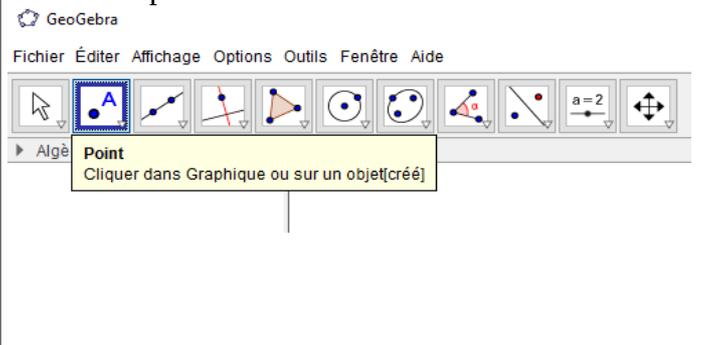
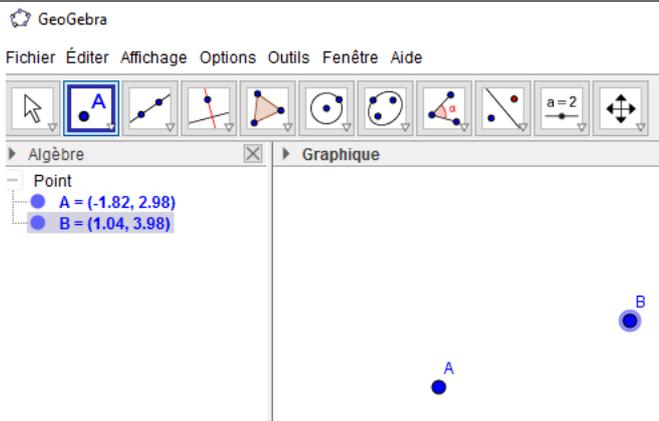
1. Ouvre le logiciel en double-cliquant avec le bouton gauche de ta souris sur l'icône de ton bureau.



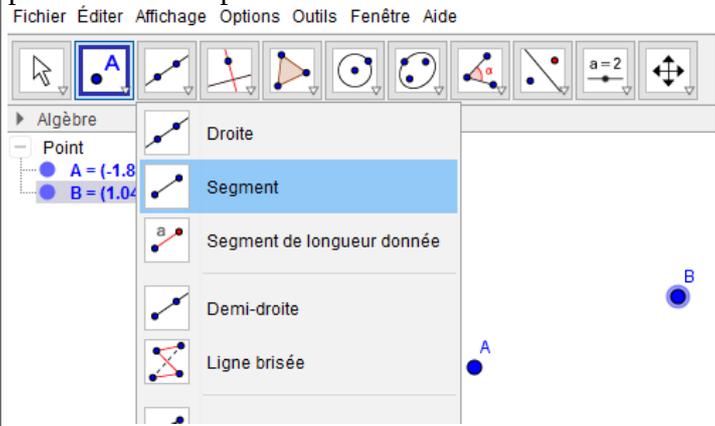
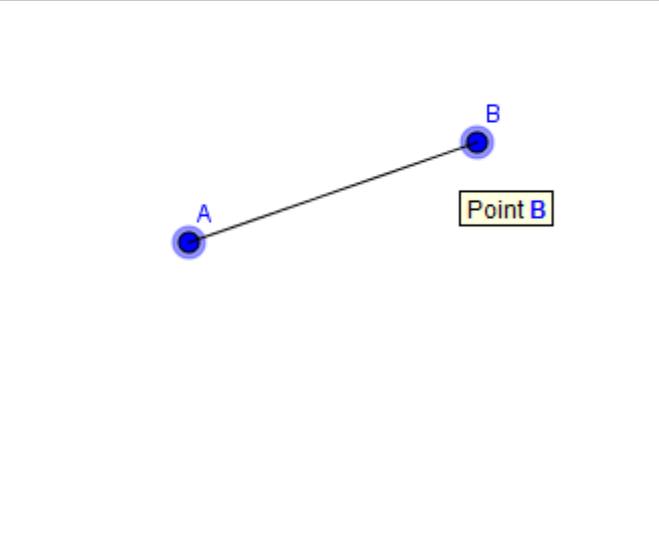
2. Enlève les axes en cliquant sur le bouton droit de ta souris puis en cliquant sur le bouton gauche sur l'option axe.



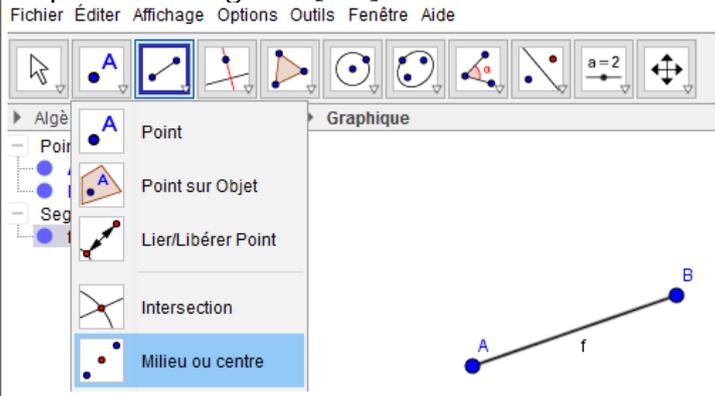
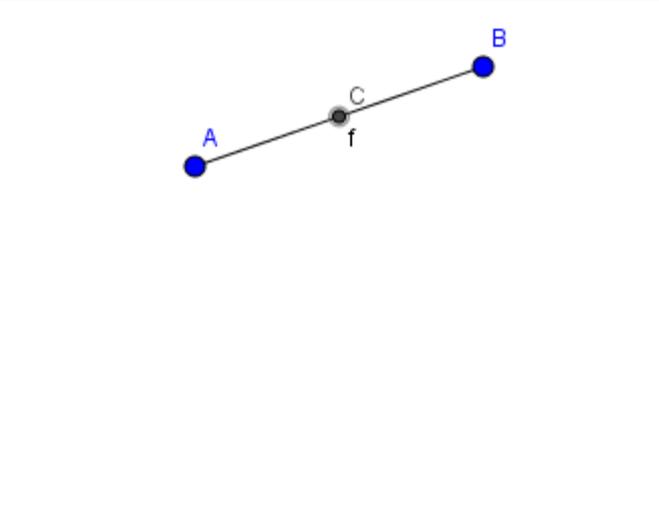
3. Dans la barre des outils sélectionne l'option point et trace deux points.



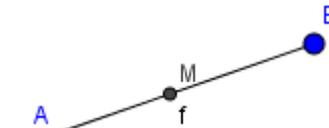
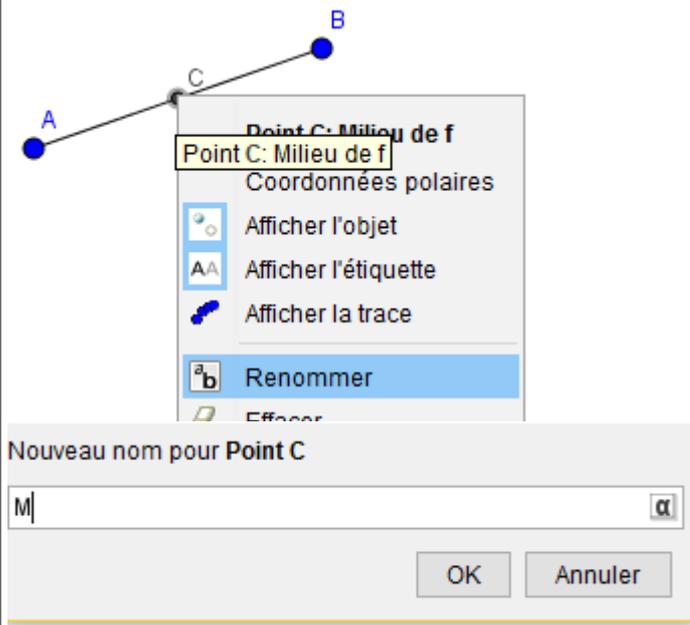
4. Trace un segment [AB] en sélectionnant l'option segment dans le menu déroulant puis en cliquant sur le point A et sur le point B.



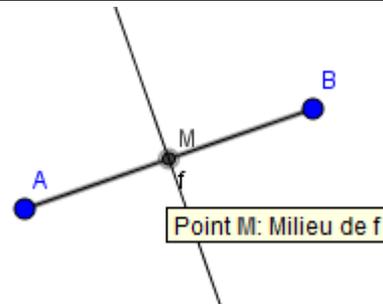
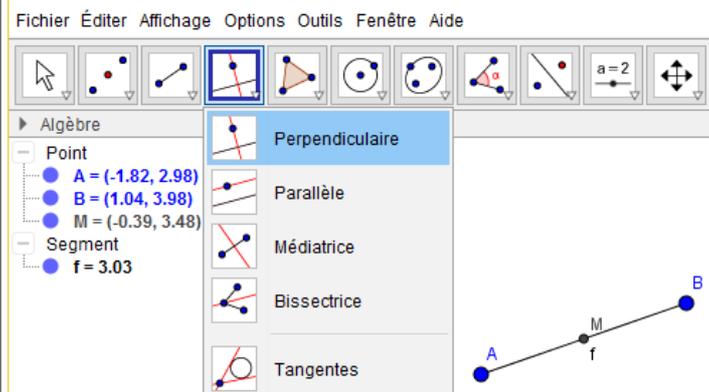
5. Trace le milieu de ce segment en sélectionnant l'option milieu dans le menu déroulant puis en cliquant sur le segment [AB].



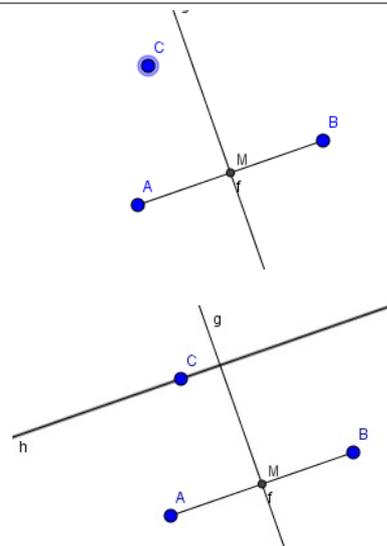
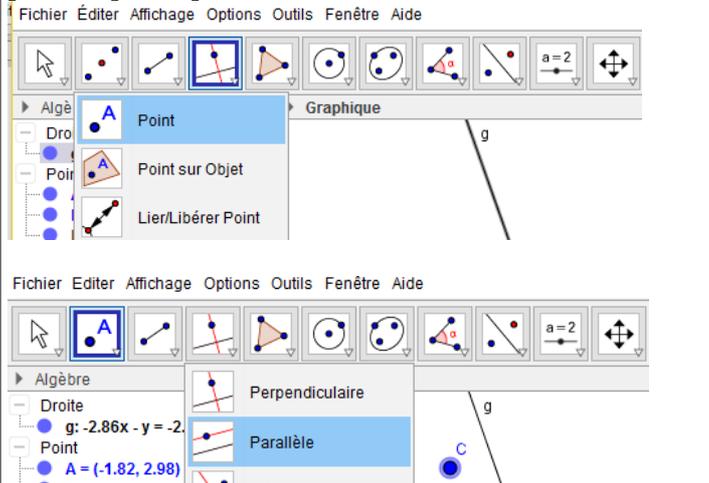
6. Change le nom du point C pour le renommer M en cliquant sur le point C et sur le bouton droit de ta souris pour sélectionner l'option Renommer.



7. Trace une droite perpendiculaire au segment $[AB]$ en sélectionnant l'option perpendiculaire dans le menu déroulant puis en cliquant sur le segment $[AB]$. Déplace la droite jusqu'au point M et clique sur le bouton gauche.

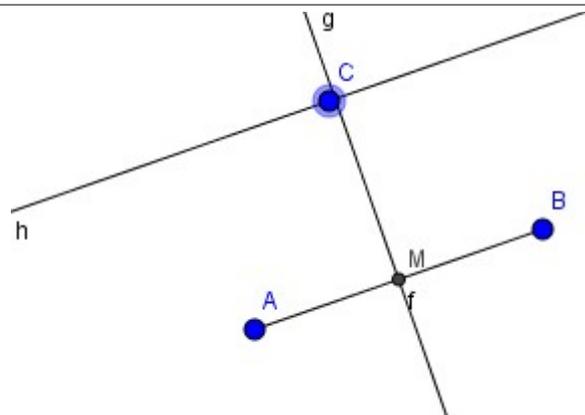
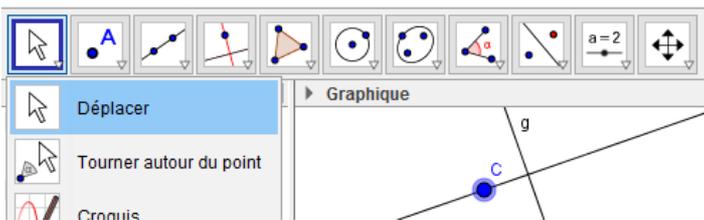


8. Trace un point C avec l'option point au dessus du segment $[AB]$ puis sélectionne l'option parallèle et clique successivement sur le point C puis sur le segment $[AB]$ pour obtenir une droite parallèle à $[AB]$ passant par le point C.



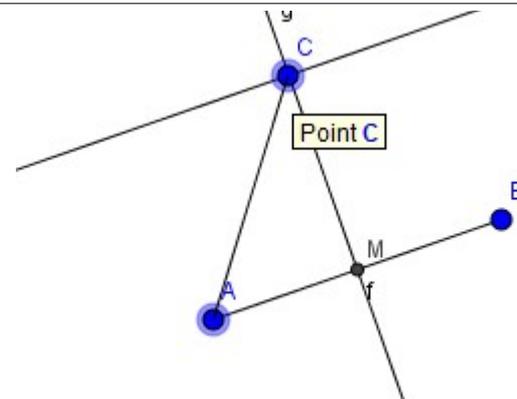
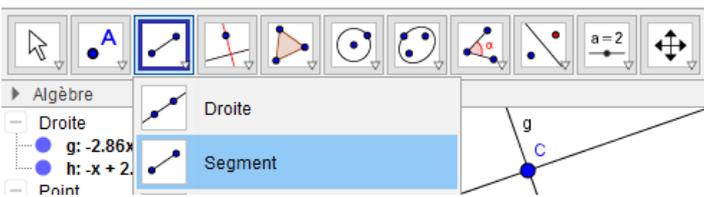
9. Sélectionne l'option Déplacer et clique sur le point C pour venir le placer sur la droite perpendiculaire à [AB].

Fichier Éditer Affichage Options Outils Fenêtre Aide



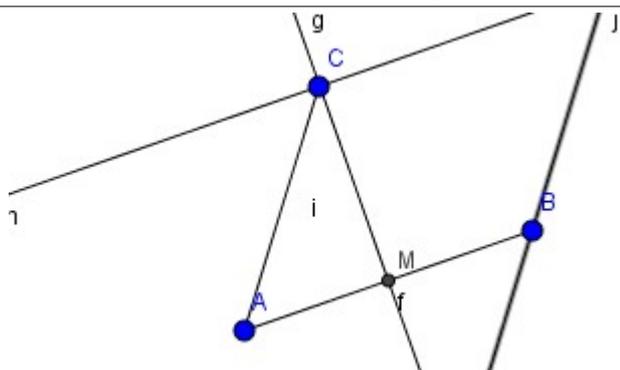
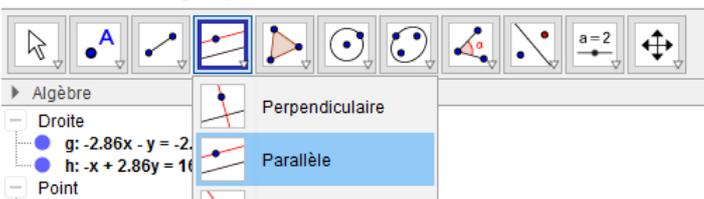
10. Sélectionne l'option Segment et trace le segment [AC] en cliquant successivement sur le point A puis le point C.

Fichier Éditer Affichage Options Outils Fenêtre Aide



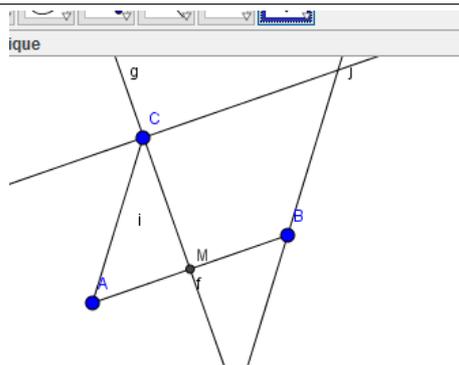
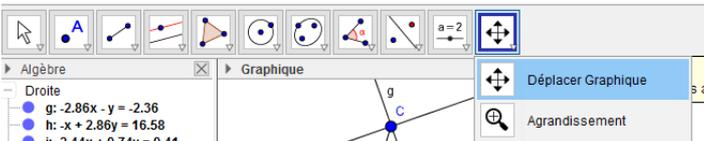
11. Sélectionne sur l'option Parallèle et clique successivement sur le point B puis sur le segment [AC] pour obtenir la droite parallèle à [AC] passant par B.

Fichier Éditer Affichage Options Outils Fenêtre Aide



12. Déplace la figure vers le bas avec l'option Déplacer Graphique. Tu vois une petite main. Clique sur le bouton gauche et laisse appuyé jusqu'à ce que tu sois à la bonne place.

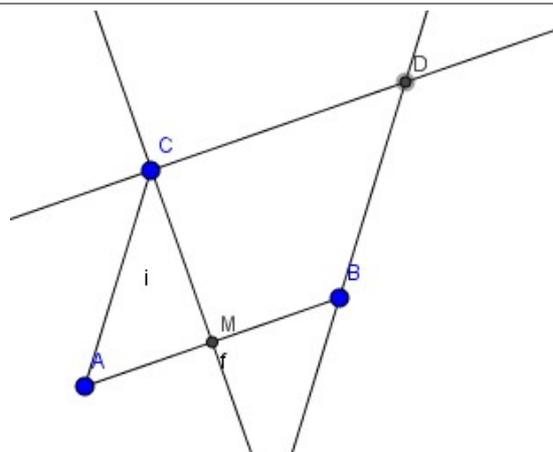
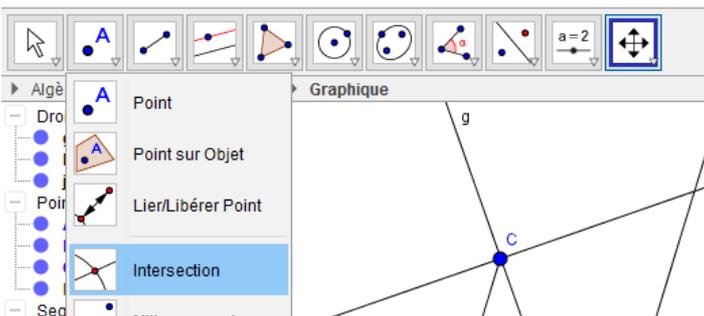
Fichier Éditer Affichage Options Outils Fenêtre Aide



13. Sélectionne l'option Intersection pour placer le point d'intersection D entre la droite parallèle à [AB] et la droite parallèle à [AC].

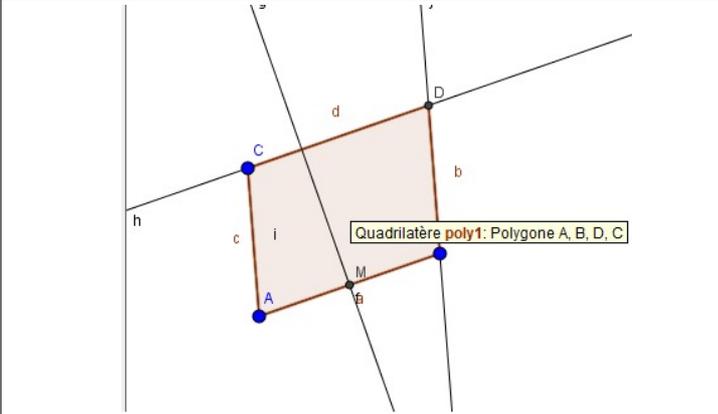
GeoGebra

Fichier Éditer Affichage Options Outils Fenêtre Aide



14. Sélectionne l'option Polygone pour tracer le quadrilatère [ABDC] en cliquant successivement sur les points A, B, D et C.

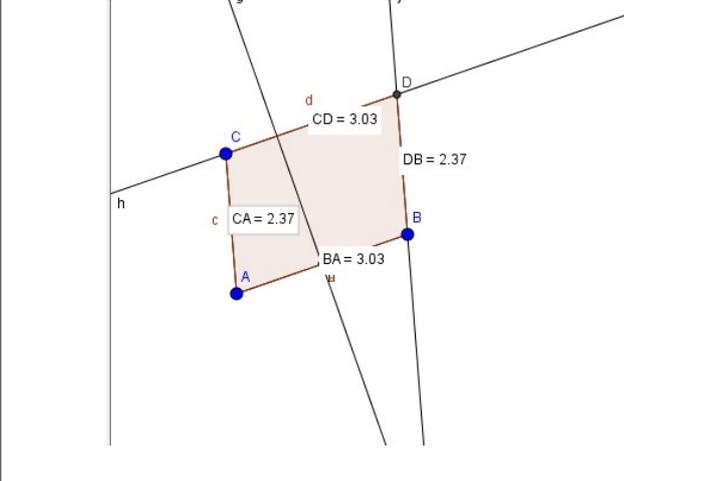
Fichier Éditer Affichage Options Outils Fenêtre Aide



15. Sélectionne l'option Distance et longueur pour obtenir la longueur puis clique les points A et B pour obtenir la longueur du segment [AB]. Fais la même chose pour les autres côtés du polygone.

GeoGebra

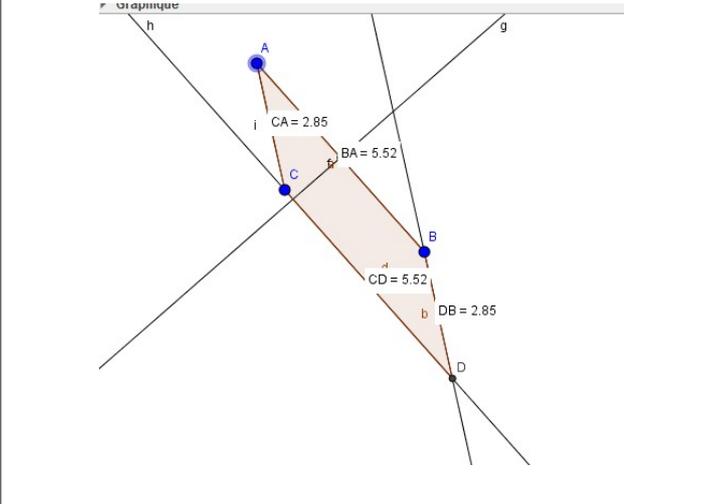
Fichier Éditer Affichage Options Outils Fenêtre Aide



16. Sélectionne l'option Déplacer et clique sur le point A en laissant appuyé le bouton gauche pour transformer le polygone [ABDC].

GeoGebra

Fichier Éditer Affichage Options Outils Fenêtre Aide



Que peux-tu dire des côtés [AB] et [CD] ?

.....

Que peux-tu dire des côtés [AC] et [BD] ?

.....

Que peux-tu dire sur le polygone [ABDC] ?

Pour les plus rapides :

Tutoriel vidéo pour tracer un triangle rectangle : https://www.youtube.com/watch?v=-XN_drOMr0o

Tutoriel vidéo pour tracer un carré : <https://www.youtube.com/watch?v=Ocewm3APMQM>

Tutoriel vidéo suivant pour tracer un parallélogramme : <https://www.youtube.com/watch?v=5Wo2ZgawLIU>

